

山影ゼミ(シミュレーション)

どんなことが出来るのか? を見せる。

- ・ 森林火災
隣に燃え移る
- ・ ライフゲーム
2,3 が赤だと自分も赤に。それ以外では白になる。
- ・ 分居
個々のエージェントが、自分と同じ色が一定数以上いないと引っ越す。
- ・ オオカミとヒツジモデル
捕食者と被捕食者
- ・ 交通渋滞
渋滞が後ろにずれていく。
- ・ 遊園地
混雑情報を持っているエージェントの割合
- ・ 避難
これは単純だが、一例として。
- ・ 文化変容
文化をタグで表す。たとえば2桁だったら・・・
- ・ 勢力均衡
各国が同盟、戦争を繰り返したら、どうなるのか?
- ・ 魚雷(動き方の解説)
ゲーム

実際に作る過程をみる

- ・ トリ(実際に作ってみる)

何がマルチエージェントか?

分居モデルとマルチエージェントシミュレーション