

```

Agt_Init{
My.Culture=    Cstr(int(Rnd()*10))&           // 文化は5桁になってます
               Cstr(int(Rnd()*10))&
               Cstr(int(Rnd()*10))&
               Cstr(int(Rnd()*10))&
               Cstr(int(Rnd()*10))

My.Color =    RGB(  Cint(Mid(My.Culture,1,1)&Mid(My.Culture,2,1))*2,
                   Cint(Mid(My.Culture,3,1)&Mid(My.Culture,4,1))*2,
                   Cint(Mid(My.Culture,5,1))*25)
               // 色の決め方も調整します

}

Agt_Step{

dim Neighbors as Agtset
dim Neighbor as Agt

dim i as Integer
dim j as Integer
dim Fit as Integer           // 5桁のうち何桁が同じが数えます
dim FitString as String     // どの桁が同じかを文字列で表現
dim l as Integer            // 異なる桁のうちの何番目を変更するか
dim m as Integer
dim n as Integer            // 最終的にどの桁を変更するか

MakeAllAgtsetAroundOwnCell(Neighbors, 1, False)
Neighbor = GetAgt(Neighbors, Int(Rnd()*8))

FitString = ""              // 変数の初期化をします
Fit = 0                     // 変数の初期化をします
m = 0                       // 変数の初期化をします
n = 0                       // 変数の初期化をします

// 隣人と自分の文化がどれくらい一致しているか調べる (Fit)
// どの桁が一致しているか、不一致なのかを FitString におさめる (FitString)

```

```

For i = 1 to 5
  If Mid(Neighbor.Culture, i, 1) == Mid(My.Culture, i, 1) then
    Fit = Fit + 1
    FitString = FitString & "1"
  else
    FitString = FitString & "0"
  end if
Next i

```

// 変更するかどうかを決める

// どの桁を変えるのかを決める

```

If Fit/5 > rnd() then // 変更するかどうかを決める
  l = int(rnd()*(5-Fit))+1 // 不一致桁のうち何桁目を変えるかを決める
  For j = 1 to 5 // 各桁について
    If Mid(FitString, j, 1) == 0 then // 不一致桁なら
      m = m+1
      If m == 1 then // 1番目の不一致桁なら
        n = j
      End if
    End if
  End if
Next j
End if

```

// 指定した桁 (n) の文字要素を変更する

```

If n == 1 then
  My.Culture = Mid(Neighbor.Culture,1,1)&
    Mid(My.Culture,2,1)&
    Mid(My.Culture,3,1)&
    Mid(My.Culture,4,1)&
    Mid(My.Culture,5,1)
Elseif n == 2 then
  My.Culture= Mid(My.Culture,1,1)&
    Mid(Neighbor.Culture,2,1)&
    Mid(My.Culture,3,1)&
    Mid(My.Culture,4,1)&

```

```

        Mid(My.Culture,5,1)
Elseif  n == 3      then
    My.Culture =  Mid(My.Culture,1,1)&
                  Mid(My.Culture,2,1)&
                  Mid(Neighbor.Culture,3,1)&
                  Mid(My.Culture,4,1)&
                  Mid(My.Culture,5,1)
Elseif  n == 4      then
    My.Culture =  Mid(My.Culture,1,1)&
                  Mid(My.Culture,2,1)&
                  Mid(My.Culture,3,1)&
                  Mid(Neighbor.Culture,4,1)&
                  Mid(My.Culture,5,1)
Elseif  n == 5      then
    My.Culture =  Mid(My.Culture,1,1)&
                  Mid(My.Culture,2,1)&
                  Mid(My.Culture,3,1)&
                  Mid(My.Culture,4,1)&
                  Mid(Neighbor.Culture,5,1)
End if

My.Color = RGB(Cint(Mid(My.Culture,1,1))*25, Cint(Mid(My.Culture,2,1))*25,
Cint(Mid(My.Culture,3,1))*25)

If Instr(1,Universe.Var_Culture, My.Culture) == 0 then
    Universe.Var_Culture = Universe.Var_Culture&"_"&My.Culture
End if

}

```