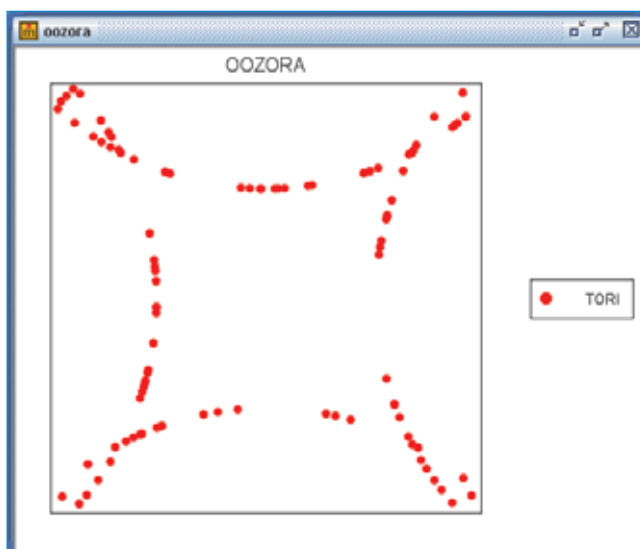
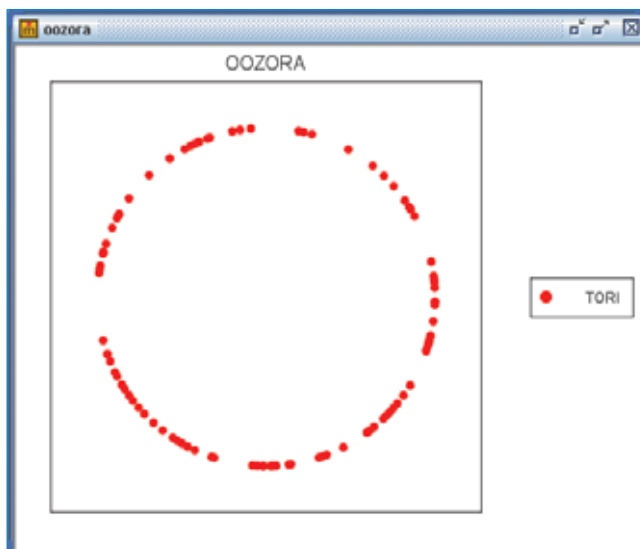


```
ルール: tori
Agt_Init{
  My.X = 25
  My.Y = 25
  My.Direction = Rnd() * 360
}
Agt_Step{
  Forward(1)
}
```



比べているわけではありません。数学の記号とは意味が違うので気をつけて下さい。

次に、毎ステップ実行するルールを指定します。それは、最初に指定された飛び立つ方向(My.Direction)に、「1」ずつ飛んでいく、というものです。