

## 第3部

## 本格的な人工社会をめざす

人工社会を作る上でいろいろなアイデアが出てきても、シミュレータをうまく活用できないせいでモデルを構築できないようでは困ります。ここでは、`artisoc`に備わっている機能をなるべく上手に活用して、さまざまなタイプの人工社会を作るための「道具」を紹介します。それらを活用して、アイデアを具体化して下さい。逆に、さまざまな道具の使い方を知ることによって、新しいアイデアが生まれてくることもあります。発想の源が増えることはよいことです。

— の第3部のテーマは、関数の利用法、ルールの書き方、`artisoc`のさまざまな設定の利用法など多岐にわたります。また、有名なモデルについても、第1部や第2部のように「修了を記念して」という特別な章を設けるのではなく、新しい技法を学ぶ過程で作っていきます。楽しみながら、複雑な技法をどんどん身につけていって下さい。