

```

        cand.state = My.state
        flg = True    //併合に成功
        Break      //1つ併合したら、それで完了
    End if
Next cand
//Breakでここに出る
End if
If flg == True
Then    //併合完了ならおしまい
    Break
End if
Next one
//Breakでここに出る
End if
}

```

上のルールでは、攻撃国であった場合、自分の領土に隣接する他国の領土が存在するかを順次チェックしていき、最初にみつかった他国の領土を自国に編入するというルールになっています。現実の戦争では、どの国を攻撃するかは軍事力や友好関係などのさまざまな要因で決定され、また戦争の勝敗も攻撃国と攻撃された国のどちらが勝利するかは、簡単には決定されません。しかし、ここでは、これらの複雑な現実はモデル化していません。単純に、必ず攻撃国が勝利するとし、攻撃の対象となった国家の領土単位を1つだけ獲得するとしています。

